Práctica 4

-Antes de la práctica:

Hemos creado el proyecto EmisorReceptorUDP en Eclipse.

Primero tenemos que ejecutar el receptor y luego el emisor. El proceso receptor se queda esperando a que el emisor lo envíe, y cuando lo recibe imprime en pantalla “He recibido: Hola receptor”.

-Práctica:

Completamos primero el cliente y luego el servidor.